



HOTĂRÂRE

privind modalitatea de completare, întocmirea și ținerea la zi registrului agricol pentru anii 2020-2024 .

Având în vedere Proiectul de hotărâre , însoțit de referatul de aprobare întocmit de primarul comunei Ceica, prin care propune întocmirea registrelor agricole **pentru anii 2020-2024 , pe suport hartie și în format electronic, precum și raportul de specialitate întocmit de secretarul general al comunei Ceica,**

În baza prevederilor art. 1, alin.6 , precum și art.6 din Ordonanța nr.28 /2008, privind Registrul agricol, cu modificările și completările ulterioare,

ORDINUL DE ADMINISTRATIE PUBLICA nr. 25/2020 Ordin pentru aprobarea Normelor tehnice privind modul de completare a registrului agricol pentru perioada 2020-2024 ,

Văzând Raportul de avizare al comisiilor de specialitate din cadrul Consiliului local al comunei Ceica,

În temeiul Legii nr. 24/2000 privind normele de tehnică legislativă pentru elaborarea actelor normative, republicată în anul 2010,

În baza dispozițiilor art. 129, alin.7, lit.p) , art.139 alin 1 , art. 196, alin.1, lit.a) din OUG 57/2019 Codul administrativ,

Consiliul local al comunei Ceica,

HOTĂRĂȘTE :

Art.1 .- Se aproba **întocmirea registrului agricol pentru anii 2020-2024 , atât pe suport hartie cât și în format electronic.**

Art.2. – Registrele agricole vor fi completate atât pe suport de hârtie cât și în format electronic , deasemenea și tabelele centralizatoare pe fiecare sat în parte vor fi completate în totalitate și se va comunica secretarului general, care va verifica modul de completare și ținere la zi a registrelor agricole încheind în acest sens un proces –verbal..

Art.3.- Prezenta hotărâre se comunică:

- *Instituției Prefectului județului Bihor*
- *Primarului comunei Ceica*
- *Compartimentului Agricol și fond funciar*

PRESEDINTE DE SEDINTA,
CORB MARIANA

CONTRASEMNEAZA,
SECRETAR GENERAL AL COMUNEI,
DOREL OCTAVIAN GOLDEA

Nr.4 din 28 ianuarie 2021.

Nr.total consilieri=13
Nr.consilieri prezenți=12
Hotărârea a fost adoptată cu 12 voturi pentru